

СОГЛАСОВАНО:
Министр
спорта и туризма ДНР

УТВЕРЖДЕНО:
Президент
РФСОО «ФСП ДНР»



М.Н. Швец

2026 г.



И.В. Станков

2026 г.

**ПОЛОЖЕНИЕ
О ПРОВЕДЕНИИ КУБКА ДОНЕЦКОЙ НАРОДНОЙ РЕСПУБЛИКИ
ПО СПОРТИВНОМУ ПРОГРАММИРОВАНИЮ В ДИСЦИПЛИНЕ
«ПРОГРАММИРОВАНИЕ АЛГОРИТМИЧЕСКОЕ»**

I. ОБЩИЕ ПОЛОЖЕНИЯ

Кубок Донецкой Народной Республики по спортивному программированию в дисциплине «программирование алгоритмическое» (код спортивной дисциплины 1010011811Я) (далее – Соревнования) проводится согласно настоящему Положению (далее – Положение), а также Правилам вида спорта «спортивное программирование», утвержденным Министерством спорта Российской Федерации в установленном порядке (далее – Правила) среди учащих образовательных организаций в рамках реализации федерального проекта «Спорт-норма жизни» и в целях развития спортивного программирования в Донецкой Народной Республике.

Цели и задачи соревнований:

- популяризация спортивного программирования в Донецкой Народной Республике;
- повышение престижа и привлекательности IT-сферы среди молодежи;
- создание условий для развития спортивного программирования в образовательных организациях Донецкой Народной Республики;
- определение сильнейших спортсменов и команд по спортивному программированию среди учащих образовательных организаций ДНР;
- выявление перспективных спортсменов для создания резерва сборной команды ДНР;
- выявление одаренной и талантливой молодежи для развития инновационных отраслей в ДНР;
- популяризация здорового образа жизни среди молодежи.

II. МЕСТО И СРОКИ ПРОВЕДЕНИЯ МЕРОПРИЯТИЯ

Соревнования будут проводиться в личном зачёте среди юношей и девушек (**возрастная категория от 15 до 18 лет**) – учащихся старших классов общеобразовательных организаций и учреждений специального профессионального образования (школьники, лицеисты, гимназисты, учащиеся колледжей и студенты техникумов), а также в командном зачете для мужчин и женщин (**возрастная категория 16+**) – студенты и аспиранты ВУЗов в онлайн формате на автоматизированной соревновательной платформе FONCODE, расположенной по ссылке в сети Интернет: <https://foncode.ru>. Для участия в соревнованиях можно использовать любые компьютеры, подключенные к сети Интернет.

Дата проведения соревнований – **28 марта 2026 г.**

Всем участникам необходимо:

- для личного участия в срок с 17 по 25 марта 2026 года подать заявку на сайте pi.olymp.donntu.ru/pupil, где указать логин в системе FONCODE (в случае его отсутствия пройти регистрацию на сайте <https://foncode.ru>);

- после этого в срок с 17 по 25 марта 2026 года участник должен зарегистрироваться на **Соревнование** на сайте <https://foncode.ru>;

- для командного участия в срок с 17 по 25 марта 2026 года капитан должен подать заявку за себя и всех членов команды на сайте pi.olymp.donntu.ru/student, где указать логины в системе FONCODE. Каждый член команды должен иметь свой логин на сайте <https://foncode.ru>;

- в срок с 17 по 25 марта 2026 года капитан должен зарегистрироваться на **Соревнование** на сайте <https://foncode.ru>

Участники, отсутствующие в списке заявок или не имеющие аккаунта на <https://foncode.ru> не будут допущены к соревнованиям.

28 марта 2026 г., в 11:00 будет проведено пробное тестирование участников на платформе FONCODE;

28 марта 2026 г., в 13:00 начинаются соревнования. Задания на платформе FONCODE будут доступны участнику (для категории от 15 до 18 лет) или непосредственно капитану, в этом случае решения посылаются на проверку только капитаном (для категории 16+).

III. ОРГАНИЗАТОРЫ МЕРОПРИЯТИЯ

Общее руководство организацией соревнований осуществляет Министерство спорта и туризма ДНР, Региональная физкультурно-спортивная общественная организация «Федерация спортивного программирования Донецкой Народной Республики» (РФСОО «ФСП ДНР»).

Организация соревнований возлагается на Кафедру программной инженерии им. Л.П. Фельдмана факультета интеллектуальных систем и программирования института компьютерных наук и технологий ФГБОУ ВО «Донецкий национальный технический университет», г. Донецк, ДНР (далее

– Оргкомитет).

Непосредственное проведение соревнований возлагается на главную судейскую коллегия (далее – ГСК), утвержденную РФСО «ФСП ДНР».

Для возрастной группы «юноши и девушки» утверждена следующая ГСК:

1. Главный судья – Коломойцева Ирина Александровна, старший преподаватель кафедры «Программная инженерия» им. Л.П. Фельдмана, ДонНТУ, третья судейская категория;

2. Зам. Главного судьи – Рычка Ольга Валентиновна, руководитель молодежной научной лаборатории «Искусственный интеллект», к.т.н., доцент кафедры «Программная инженерия» им. Л.П. Фельдмана, ДонНТУ, третья судейская категория;

3. Главный секретарь – Бердюкова Светлана Сергеевна, ассистент кафедры «Программная инженерия» им. Л.П. Фельдмана, ДонНТУ, третья судейская категория;

4. Зам. главного секретаря – Филипишин Дмитрий Александрович, ассистент кафедры «Программная инженерия» им. Л.П. Фельдмана, ДонНТУ, третья судейская категория.

Для возрастной группы «мужчины и женщины» утверждена следующая ГСК:

1. Главный судья – Коломойцева Ирина Александровна, старший преподаватель кафедры «Программная инженерия» им. Л.П. Фельдмана, ДонНТУ, третья судейская категория;

2. Зам. Главного судьи – Рычка Ольга Валентиновна, руководитель молодежной научной лаборатории «Искусственный интеллект», к.т.н., доцент кафедры «Программная инженерия» им. Л.П. Фельдмана, ДонНТУ, третья судейская категория;

3. Главный секретарь – Щедрин Сергей Валерьевич, старший преподаватель кафедры «Программная инженерия» им. Л.П. Фельдмана, ДонНТУ, третья судейская категория;

4. Зам. главного секретаря – Суханов Антон Алексеевич, младший научный сотрудник молодежной научной лаборатории «Искусственный интеллект».

Организаторы имеют право распространять фото (видео) материалы мероприятия в информационных и рекламных целях.

IV. ТРЕБОВАНИЯ К УЧАСТНИКАМ МЕРОПРИЯТИЯ И УСЛОВИЯ ИХ ДОПУСКА

К участию в Соревнованиях по дисциплине «программирование алгоритмическое» приглашаются жители Донецкой Народной Республики вне зависимости от пола, при условии принятия обязательств о личной ответственности за состояние своего здоровья.

Возраст участников должен быть:

- при личном участии 15-18 лет;
- при командном участии от 16 лет и старше.

Для участия в Соревнованиях спортсмен должен достичь установленного возраста на дату проведения Соревнований.

Подаявая заявку на участие в Соревнованиях, участники признают и подтверждают, что ознакомлены с правилами вида спорта «Спортивное программирование», Положением о Соревнованиях и обязуются их исполнять.

Участие в Соревнованиях личное и командное. Личное участие предусмотрено для учащихся старших классов общеобразовательных организаций и учреждений специального профессионального образования (школьники, лицеисты, гимназисты, учащиеся колледжей и студенты техникумов), а командное – для студентов и аспиранты ВУЗов. В случае командного участия каждый участник может быть заявлен только за одну команду. В составе команды может быть от двух до трёх человек.

ГСК сохраняет за собой право не допустить до участия в Соревнованиях или отстранить команду, в заявке которой содержатся недостоверные данные.

Спортивные судьи Соревнований и иные официальные лица Соревнований не могут являться их участниками.

V. ПОДАЧА ЗАЯВОК НА УЧАСТИЕ

Для подачи заявки всем участникам необходимо предварительно пройти регистрацию на сайте <https://foncode.ru> (инструкция по работе с системой будет размещена на сайте pi.olymp.donntu.ru).

- для личного участия в срок с 17 по 25 марта 2026 года подать заявку на сайте pi.olymp.donntu.ru/pupil, где указать логин в системе FONCODE. После этого в срок с 17 по 25 марта 2026 года участник должен зарегистрироваться на Соревнование на сайте <https://foncode.ru>;

- для командного участия в срок с 17 по 25 марта 2026 года капитан должен подать заявку за себя и всех членов команды на сайте pi.olymp.donntu.ru/student, где указать логины в системе FONCODE. Каждый член команды должен иметь свой логин на сайте <https://foncode.ru>. После этого в срок с 17 по 25 марта 2026 года капитан должен зарегистрироваться на Соревнование на сайте <https://foncode.ru>

VI. ПРОГРАММА МЕРОПРИЯТИЯ

Участие в соревнованиях по дисциплине «программирование алгоритмическое» дистанционное, проводится в один этап. Участие не предполагает стартового взноса. Участники решают задачи самостоятельно и

отправляют их решения на автоматическую проверку с использованием веб-интерфейса сайта <https://foncode.ru>, в случае командного участия решения отправляет капитан. Решение считается правильным, если оно успешно проходит все тесты. Продолжительность – 3 часа. Решением является программа, написанная на одном из следующих языков программирования (для каждого указана строка компиляции и/или запуска):

- [Java 11] version=11 // note: public class Main {} is required
- [Java 17] version=17 // note: public class Main {} is required
- [C++11] gcc -O2 -std=c++11 -fno-stack-limit
- [C++17] gcc -O2 -std=c++17 -fno-stack-limit
- [C++20] gcc -O2 -std=c++20 -fno-stack-limit
- [Delphi] fpc -O2 -Mdelphi
- [FPC] fpc -O2 -Mfpc
- [Python 3] python3
- [Python 2] python2
- [C# .NET 6.0] dotnet

Участникам предлагается решить ряд задач различной сложности, составленных Оргкомитетом.

28 марта 2026 г., в 11:00 будет проведено пробное тестирование участников на платформе FONCODE;

28 марта 2026 г., в 13:00 начинаются соревнования.

По решению ГСК могут вноситься изменения в программу Соревнований в связи с обстоятельствами, не зависящими от организаторов и участников соревнований.

VII. УСЛОВИЯ ПОВЕДЕНИЯ ИТОГОВ

Победители и призеры Соревнований определяются в соответствии с правилами вида спорта «Спортивное программирование» и показанными результатами.

Порядок подачи и рассмотрения апелляций осуществляется согласно правилам вида спорта.

Победитель в Соревновании определяется по критериям, применяемым в следующей последовательности (при равенстве результата по предыдущему критерию):

- количество решенных задач (задача считается решенной в случае вынесения положительного решения по результатам прогона);
- время выполнения (решения) всех алгоритмических задач;
- время выполнения (решения) последней задачи.

В случае равенства количества выполненных (решенных) задач и времени выполнения (решения) последней задачи, победитель определяется по наименьшему количеству отрицательных решений, вынесенных по результатам прогона.

По итогам Соревнования определяются участники, занявшие первое, второе и третье места.

VIII. НАГРАЖДЕНИЕ

Команды – победители и призёры Соревнований награждаются грамотами, а участники этих команд – грамотами и медалями. Победители и призёры личного зачета награждаются грамотами и медалями.

IX. УСЛОВИЯ ФИНАНСИРОВАНИЯ

Финансовые расходы, связанные с приобретением кубков и грамот, осуществляются за счет Министерства спорта и туризма ДНР.

X. ОБЕСПЕЧЕНИЕ БЕЗОПАСНОСТИ УЧАСТНИКОВ И ЗРИТЕЛЕЙ

Безопасность во время проведения соревнований осуществляется в соответствии с требованиями действующего законодательства Донецкой Народной Республики.

XI. МЕДИЦИНСКОЕ ОБЕСПЕЧЕНИЕ УЧАСТНИКОВ

Главная судейская коллегия информирует всех участников соревнований о необходимости соблюдения обязательных санитарно-противоэпидемических норм и правил по предупреждению распространения коронавирусной инфекции COVID-19.

**Данное Положение является официальным приглашением
на соревнования!**